

El futuro de las interfaces hombre- computador.

Arquitectura de computadores

Oscar Mendoza Casas - 2150087

Elkin Dario Mercado - 2120364

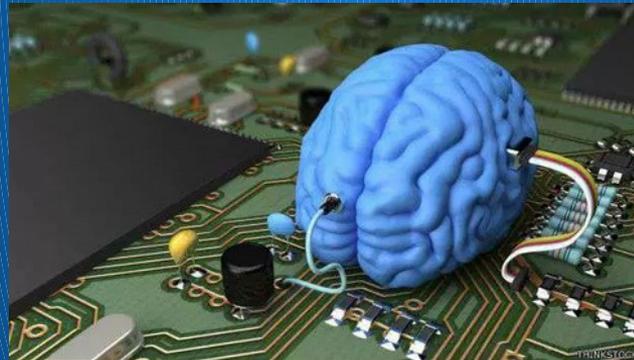
Camilo Martinez Zuluaga - 2121829

Interacción hombre- máquina



El nuevo paradigma en crecimiento

Interacción cerebro-computador



TIPOS DE BCI

```
graph TD; A[TIPOS DE BCI] --> B[INVASIVOS]; A --> C[PARCIALMENTE INVASIVOS]; A --> D[NO INVASIVOS]; B --> E[Neurocirugía]; C --> F[ECoG]; D --> G[EEG]; D --> H[MEG]; D --> I[fMRI];
```

INVASIVOS

Neurocirugía

PARCIALMENTE
INVASIVOS

ECoG

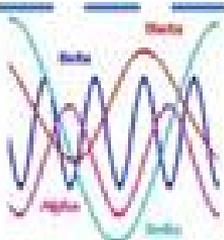
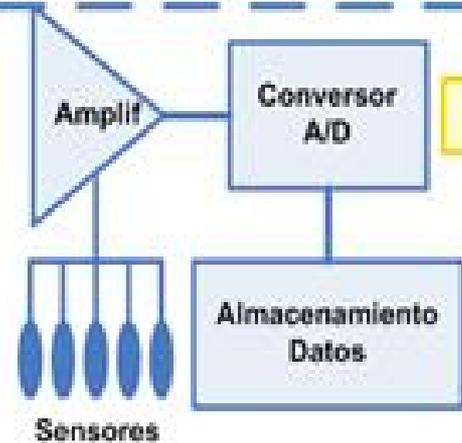
NO
INVASIVOS

EEG

MEG

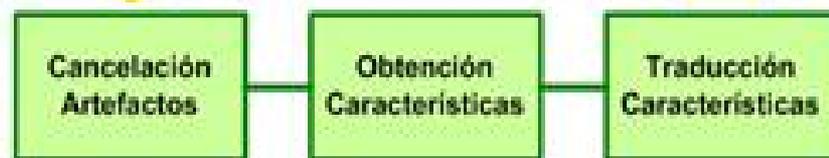
fMRI

ADQUISICIÓN SEÑAL



Actividad cerebral
(Fenómeno Neurológico)

PROCESADO SEÑAL



Configuración Sistema



Operador
(Feedback Usuario)

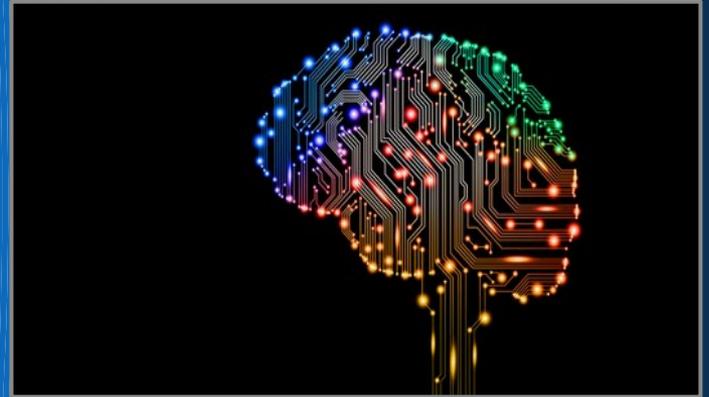
APLICACIÓN



Dispositivo / entorno
(Aplicación de usuario)

Inteligencia Artificial

La inteligencia Artificial juega un papel muy importante ya que a medida que avanzan los BCI cada vez se le encomienda más a ella.



Iniciativa UIS

En la UIS se busca generar un algoritmo capaz de analizar información, para identificar y procesarla de forma eficaz



GRACIAS

REFERENCIAS:

- [Cortically Coupled Computing: A New Paradigm for Synergistic Human-Machine Interaction](#)
- Interacción entre Humanos y Computadoras: Tendencias Actuales y Futuras consultado de Computing Now - <https://www.computer.org/web/computingnow/archive/september2014-spanish>